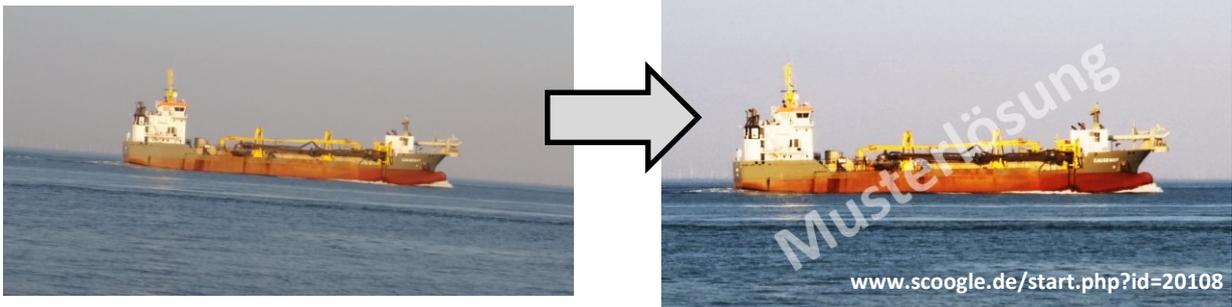


Gerade und ins richtige Licht rücken

Name:	
Klasse:	Datum:

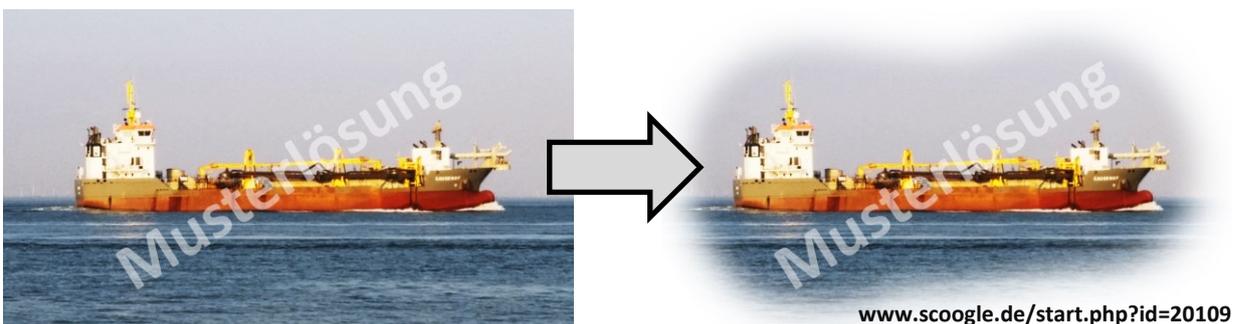
Aufgabe

1. Schau dir das Video www.scoogle.de/start.php?id=86998 an.
2. Links siehst du ein Bild, bei dem im wahrsten Sinne des Wortes etwas „schief“ gegangen ist.



Lade das Bild unter www.scoogle.de/start.php?id=20107 herunter und öffne es in Paint.NET.
Bearbeite das Bild ähnlich wie im Video so, dass

- a) ... der Horizont gerade ist.
(Menü **Ebenen** > **Rotationszoom**)
 - b) ... das Schiff in der Bildmitte liegt und mehr Himmel als Wasser zu sehen ist.
 - c) ... es das Format 16:9 hat.
(Toolleiste **Werkzeuge** > **Rechteckige Auswahl**)
 - d) ... es weniger blass wirkt und die Farben mehr leuchten.
(Menü **Korrekturen** > **Farbton** / **Sättigung** / **Helligkeit** / **Kontrast** / **Kurven**)
3. Lege eine neue, weiß ausgefüllte Ebene über das Bild und radiere dann mit einem sehr groß und sehr weich eingestellten Radiergummi Teile der Ebene weg:



Abgabe

Das fertig bearbeitete Bild als Paint.Net-Datei (.pdn) und mit zusammengeführten Ebenen als Portable Netzwerk-Grafik (.png).

