Eingabe von Dezimalzahlen

Informatik 10, SLT

Baue die abgebildete Schaltung nach. Dazu brauchst du ein „binary input“ (aus der linken Spalte). Mit den Pfeiltasten kann man im SImulate-Modus hoch- bzw. runterzählen. Um mit Dezimalzahlen zu arbeiten, musst du noch die Eigenschaften einstellen (rechte Maustaste, Eigenschaften bzw. properties auf „Decimal“ stellen).

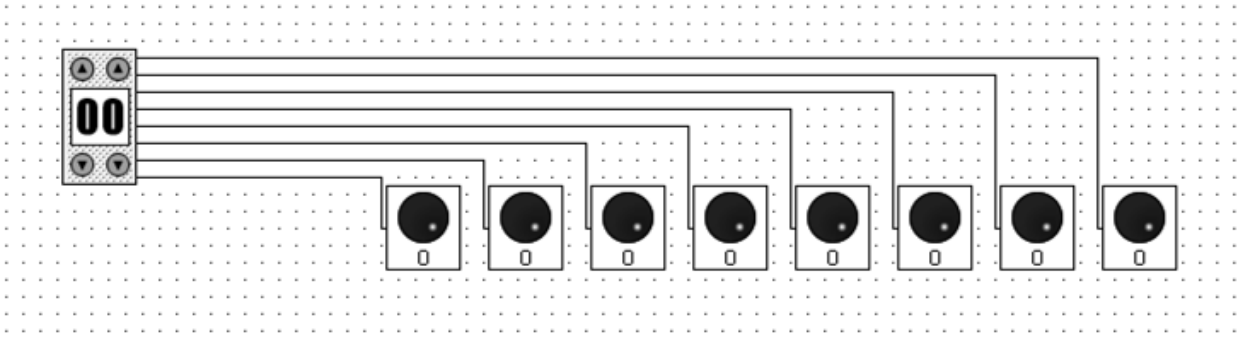
Die Lampen zeigen dir, bei welcher Eingabezahl welche Eingabeleitung auf „1“ steht.

In der Tabelle ist für die ersten 10 Zahlen aufgelistet, welche Lampen an sind (nummeriert von oben nach unten).

Bei welcher Zahl würden alle Lampen brennen?

Wie viele der Eingabeleitungen benutzt man für die Zahlen 0 bis 10?

Und für die Zahlen 1 bis 6?



Dezimalzahl	e8	e7	e6	e5	e4	e3	e2	e1
0	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
1	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
2	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**
3	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**
4	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**
5	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**1**
6	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**0**
7	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**1**	**1**
8	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**0**
9	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**	**0**	**0**	**1**
…								
	1	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**